

## Allgemeine Installationsanleitung für Flash Applikationen von sector12

Vielen Dank für den Erwerb eines Flash Produktes von sector12. Mit Hilfe dieser Anleitung möchten wir Ihnen die Installation eines Flash Produktes erläutern. Diese Anleitung gilt für alle von sector12 erworbenen Produkte. Aus diesem Grund kann die Bezeichnung des Produktes selbst, nebst Dateinamen variieren, daher beachten Sie zunächst folgende Hinweise:

### Allgemeine Hinweise:

#### **Bezeichnung der eigentlichen Applikation (z.B. Flash Karussell, Flash Imageslider, Flash Slideshow etc.):**

Eine wesentliche Datei zur Installation ist die Datei, welche auf **.swf** endet. Diese trägt zumeist den Namen des Produktes, z.B. KarussellProfessionell.swf. Wenn in der Installationsanleitung von „**NamelhresProduktes.swf**“ die Rede ist, so ersetzen Sie „**NamelhresProduktes.swf**“ durch die Benennung des Produktes, welches Sie erworben haben. Sie finden den Namen in den erhaltenen ZIP Dateien. Natürlich können Sie diesen auch umbenennen.

#### **Bezeichnung der Domain, des Pfades zur Speicherung:**

Gleiches gilt für die Begriffe <http://www.IhreDomain.de> sowie „IhrPfad/zumProdukt“. Ändern Sie diese Bezeichnungen auf Ihre Domain sowie den Pfad, den **Sie bei der Bestellung angegeben** haben.

### Schritt 1 – Entpacken der Daten:

Sie erhalten die Daten als ZIP gepackte Datei. Diese müssen zunächst entpackt werden. Dies erledigen Sie mit Programmen wie Stuffit oder Winzip. Windows Vista sowie Windows 7 bringen bereits ein eigenes Werkzeug zum Entpacken mit. Wichtig ist, dass die Ordnerstruktur erhalten bleibt. Entpacken Sie die Dateien in ein Verzeichnis Ihrer Wahl auf Ihrer Festplatte.

Nach dem Entpacken erhalten Sie im Wesentlichen zwei Ordner. Einer mit Namen **Anleitung**, darin finden Sie eine Auflistung aller Parameter, die Sie per XML Eingabe verändern können und einen Ordner mit Namen des erworbenen Produktes, z.B. „Slideshow Daten“. In diesem Ordner finden Sie u.a. die Dateien, die zur Installation benötigt werden.

### Schritt 2 – Upload der Daten / Speicherung auf Ihrem Webspeicherplatz:

Es müssen folgende Dateien auf den Speicherplatz Ihrer Wahl, dies ist der Ort, an dem auch Ihre Homepage, Ihr Shop gespeichert ist, übertragen werden:

- Die SWF Datei **NamelhresProduktes.swf**, z.B.: KarussellProfessionell.swf
- Die XML Dateien, z.B. config.xml, images.xml, images1.xml, items.xml etc.
- Der Ordner mit den Bildern, im Standard trägt dieser den Namen „images“.

Hilfreich sind darüber Hinaus die HTML Dateien mit den Endungen „**NamelhresProduktes\_Dynamic.html**“ sowie „**NamelhresProduktes\_Static.html**“. Diese beinhalten Beispiele für die Installation.

#### **HINWEIS:**

**Laden Sie die Dateien in das Verzeichnis, welches Sie bei der Bestellung angegeben haben, z.B.: <http://www.IhreDomain.de/IhrPfad/zumProdukt/>**

**Nur dann werden die Daten ordnungsgemäß funktionieren. Alle erhaltenen Daten wurden für diesen Pfad angelegt.**

### Schritt 3 – Die eigentliche Installation:

Die einfachste Art der Installation erreichen Sie mit der statischen Methode der SWFObjects. Diese benötigt kein Javascript, sondern erfolgt mit reinem HTML. Weitere Informationen zu den SWFObjects erhalten Sie hier: <http://blog.powerflasher.de/swfobject2/>  
Beachten Sie, dass es zahlreiche Methoden gibt, die zur Installation genutzt werden können. Wir empfehlen die SWFObject Methode, da diese valide nach W3C ist, kein Javascript benötigt und bei nahezu allen Browsern einwandfrei funktioniert und das gleiche Ergebnis liefert.

Für die Installation ist wichtig, dass Sie die Möglichkeit haben an der Stelle, wo die Flash Animation zu sehen sein soll, HTML Code zu platzieren. Auf welche Weise Sie diesen Code platzieren, hängt von den Möglichkeiten des Systems ab. Dies kann ein Onlineshop wie z.B. XT-Commerce, Gambio, Magento, Oxid, JTL2 Shop etc. oder auch ein CMS wie Typo3, Joomla etc. sein. Natürlich ist die Installation auch in statischen Seite auf gleiche Weise möglich.

#### Platzierung des Codes:

Platzieren Sie an der Stelle, wo die Animation erscheinen soll, folgenden HTML Code:

```
-----Start HTML CODE BODY BEREICH-----  
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" width="450" height="250">  
<param name="movie" value=" http://www.IhreDomain.de/IhrPfad/zumProdukt/Produktname.swf" />  
<!--[if !IE]>-->  
<object type="application/x-shockwave-flash" data="http://www.IhreDomain.de/IhrPfad/zumProdukt/Produktname.swf " width="450" height="250">  
<!--<![endif]-->  
<a href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer">  
  
</a>  
<!--[if !IE]>-->  
</object>  
<!--<![endif]-->  
</object>  
-----Start HTML CODE BODY BEREICH-----
```

#### ERLÄUTERUNG:

Mit den Angaben:

- width bestimmen Sie die Breite der Animation.
- height bestimmen Sie die Höhe der Animation

Dies betrifft jedoch nur die sog. Flash Bühne. Bei verschiedenen Produkten, müssen Werte in der XML Datei angepasst werden, damit die Animation die gesamte Fläche nutzt, z.B. Flash Karusselle. Der Wert lautet: radiusX sowie radiusY.

Der Name der XML Datei variiert je nach Produkt. Meist lautet dieser config.xml, wenn das Produkt über eine eigene XML Datei zur Konfiguration verfügt oder images.xml, wenn nur eine XML Datei vom Produkt benötigt wird.

In der Mail, mit der Sie das Produkt erhalten haben, ist der komplette absolute Pfad inkl. Namen der XML Datei aufgezeigt. Diesen können Sie verwenden.

### FERTIG

Nachdem Sie alle Angaben getätigt haben, sehen Sie die Flash Animation an der gewünschten Stelle. Sie können nun mit dem Abändern der Inhalte (Bilder, Texte etc.) beginnen. Näheres dazu erhalten Sie in der Datei Anleitung.html im Ordner Anleitung.

Für Fragen steht Ihnen der Support gerne unter [support@sector12.de](mailto:support@sector12.de) zur Verfügung. Um sich schnell einen Überblick machen zu können ist es empfehlenswert, wenn Sie den Link zur Installation auf Ihrer Seite angeben.